

**Created by PDF Combine Unregistered Version**

**If you want to remove the watermark, Please register**

**Created by PDF Combine Unregistered Version**

**If you want to remove the watermark, Please register**



**«УТВЕРЖДАЮ»**  
**Директор ГКУ КБР «СДЮСШ**  
**по современному пятиборью**  
**и конному спорту»**

Х.З.Жиляев

## **П Р А В И Л А**

### **поведения учащихся**

#### **Обращение с лошадью:**

1. Строго выполняйте все указания и команды тренера.
2. Обращайтесь с лошадью всегда спокойно и ласково. Если она испугана, успокойте ее голосом.
3. Не бегайте по территории конюшни не нарушайте тишину.
4. Не просовывайте руки к лошади в решетку денника: лошадь может схватить зубами за пальцы.
5. Подходите к лошади, предварительно окликнув её с той стороны, в которую она смотрит.
6. Прежде чем войти к лошади в денник, окликните её, чтобы она повернулась к вам головой.
7. Не подходите к лошади сзади: лошадь может ударить ногой.
8. При седловке сначала накиньте на шею лошади повод, затем наденьте уздечку, а потом седлайте.
9. Надевайте уздечку аккуратно: у лошади нежные уши.
10. Не выпускайте повод из рук с момента вывода лошади из денника и до расседлывания.

11. Проходя с лошастью в двери (денника, конюшни и т.д.), открывайте дверь полностью, чтобы лошадь ее не задела и не испугалась.
12. При движении рядом с лошастью следует идти у её левого плеча, правой рукой держать повод у самой головы лошади, а левой – конец повода. В случае опасности правая рука должна отпустить повод, а левую надо протянуть вперед, чтобы лошадь вас не задела.
13. Если очевидно, что лошадь не удержать, необходимо повод отпустить. Ведя лошадь в поводу, следует посматривать на нее, чтобы видеть, что она собирается делать, вовремя ее окрикнуть или одержать поводом. Однако долго тянуть лошадь нельзя: она перетянет.
14. Поседланную лошадь ведите с подтянутыми стремянами. Болтающееся стремя может за что-нибудь зацепиться.
15. Ведя лошадь в поводу, держитесь от впереди лошади на расстоянии длины двух корпусов лошади (примерно 5 метров). Не подгоняйте идущую впереди лошадь хлыстом или взмахом руки (лошадь может отбить задом).
16. Прежде чем войти в манеж, где работают лошади, всегда спрашивайте разрешения тренера-преподавателя и входите так, чтобы не помешать остальным. То же касается и выхода из манежа.
17. Перед тем как сесть на лошадь, проверьте и, в случае необходимости, подтяните подпруги.
18. Оседланной лошади с подтянутыми подпругами не давайте опускать голову: это чревато повреждением сосудов (заподпругиванием).
19. Садитесь на лошадь всегда с левой стороны и только по команде тренера-преподавателя. При посадке наберите повод (правый чуть больше), не бросайте и не распускайте повод.
20. Во время езды в смене не наезжайте на впереди идущую лошадь и не подъезжайте к лошадям сбоку, держите дистанцию один-два корпуса лошади.
21. Не останавливайтесь на пути движения людей и лошадей и не ездите против движения смены. Чтобы избежать столкновения с другими всадниками, разъезжайтесь с ними левыми плечами.
22. Управляйте лошастью спокойно и мягко, не дергайте лошадь поводьями.

23. Перед тем как слезать с лошади, бросьте оба стремя. Спешивайтесь с лошади на левую сторону, перемахом правой ноги через круп лошади.
24. Спешиваясь, не оставляйте лошадь без присмотра. Не привязывайте лошадь за повод уздечки.
25. Не въезжайте в конюшню верхом, а вводите лошадь в поводу.
26. Расседывая, следует сначала снять седло, потом уздечку, обязательно разбинтовать лошадь (если она была забинтована), вымыть трензель, потом почистить и раскрючковать копыта.
27. Садиться на лошадь в помещении нельзя. В деннике одновременно может находиться только один человек.
28. Перед уходом из денника погладьте лошадь и угостите. Угощение давайте на раскрытой ладони.

#### **Угощение для лошади:**

1. Можно угощать: морковью, нарезанным яблоком, сухарями (сухим хлебом или булкой), сахаром, арбузными корками.
2. Нельзя давать: мягкие или полумягкие хлебобулочные изделия. Иные кондитерские изделия и любую другую «человеческую» еду.
3. Поить лошадь сразу после работы запрещается!